

Guideline til afvikling af 3- mands og 5- mands stævner:

Når I skal spille på hjemmebane og dermed er arrangørklub:

Som hjemmebanehold/arrangør/værtsklub skal man:

- Finde oversigten over ugens hjemmekampe (sendes hver mandag) for at se hvilken bane I skal afvikle stævnet på
- Opsætning af baner i god tid inden stævnet starter
- Sørge for at udlevere en bold til hver bane
- Sørge for at tage imod udebaneholdene/de hold der kommer på besøg og registrere om alle hold er kommet samt samle de øvrige holds trænere og aftale kamplængde.
- Såfremt alle hold ikke dukker op, skal I tilrette programmet, så alle hold får samme antal kampe
- Sørge for at alle kampe starter rettidigt
- Efter afvikling af stævnet skal I rydde op efter jer, og i tilfælde hvor I har flyttet mål, for at lave baner, skal de også sættes på plads efterfølgende.

Hvordan gør man så ovenstående?

Mødetid:

30-45 minutter før stævnet skal starte

Dermed god tid til at sætte baner + mål op samt kegler mellem banerne

Anbefaling:

Sæt en seddel op på døren til klubhuset, hvor der står en besked til udebaneholdene (evt. med årgang) om hvor de skal gå hen/ hvor kampene afvikles.

Hvor på anlægget:

- 3M-hold = Pøde børnebaner

- 5M-hold = Øvrige baner (hold øje med banefordelingen der udsendes mandage morgener)

Husk trænerøj:

Lettere for modstanderholdene at finde jer.

Vær opmærksom på: Afkryds holdene når de møder ind

Vær yderligere opmærksom på:

Hold på anlægget, der ser søgende ud, måske er det et af jeres modstanderhold.

(fortsættes næste side)

Udeblivelser:

Hvis det ikke er alle hold der møder op, skal I som hjemmebanehold, lave et alternativt program, DBU København har et redskab til dette, der kan bruges, alt efter hvor mange hold der udebliver. – Giv også MB besked efterfølgende.

Kampstart:

10 minutter før samler man trænerne og laver aftaler (længde, fælles start mv.)

Døm selv kampe:

Førstnævnte hold stiller med kampleder. Typisk blot en forælder der dømmer

Hvis det ikke er alle hold der møder op, skal I som værtsklub/hjemmebanearrangør, lave et alternativt program, DBU København har et redskab til dette, der kan bruges, alt efter hvor mange hold der udebliver.

Redskabet finder I her under afsnittet "Afvikling af kampene".

Det er et link til et Excel skema der kan generere et nyt program, i tilfælde af udeblevne hold:

<https://www.dbukoebenhavn.dk/turneringer/boern/boernestaevner/staevnegenenerator/>

(I kan under linket også se et forslag til program, alt efter hvor mange hold der samlet er dukket op)

Når I skal på udebane og dermed ikke er arrangørklub:

Mødetid:

Mød i god tid og senest 15 minutter før.

Meld ankomst til arrangør

Kampprogram og mødetid:

Selvom man ikke står til at spille 1. kamp, skal man alligevel møde, i tilfælde af udeblivelser og dermed ændring i kampprogrammet

Afvikling og kampleder:

I skal selv sørge for en kampleder til jeres kampe, hvis man er førstnævnte.

OBS – generelt, både på hjemmebane og udebane: Hvis der er hold der ikke møder op, skal I sende en mail til Martin Busk på kontoret om dette, så de kan indberettes til DBU København og dermed vil modtage bøde.

Hold i øvrigt øje med jeres kampprogram undervejs, det KAN være at der er modstandere der har meldt afbud og så er det noteret med et rødt udråbstegn ud for kampene de skal medvirke i.

(fortsættes næste side)

Generelt:

Generelt er disse børnestævner desværre indimellem hårdt ramt af hold/klubber der bare udebliver, uden på forhånd at have det meldt ind. Det er dårlig stil, men heldigvis får man store bøder for det.

Generelt skal det blot "rulle". Børnene skal spille kampe, helst minimum tre kampe ved hvert stævne. Nyd det og nyd at se børnene spille og gå op i det med liv og sjæl. Hav en tilgang der hedder at "det hele skal nok gå", uanset hvor mange hold der møder op.